

Mathematik (Stufe I)

ID	Bezeichnung	Keine Feststellung	Minimalstandard	Mindeststandard	Regelstandard	Optimalstandard
1	Zahl und Operation		wendet die Grundrechenarten und Rechengesetze für Brüche, Dezimalzahlen, ganze Zahlen auch in Anwendungsaufgaben mit Hilfestellung an und stellt diese dar	wendet die Grundrechenarten und Rechengesetze für Brüche, Dezimalzahlen, ganze Zahlen auch in Anwendungsaufgaben teilweise an und stellt diese dar	wendet die Grundrechenarten und Rechengesetze für Brüche, Dezimalzahlen, ganze Zahlen auch in Anwendungsaufgaben überwiegend sicher an und stellt diese dar	wendet die Grundrechenarten und Rechengesetze für Brüche, Dezimalzahlen, ganze Zahlen auch in Anwendungsaufgaben sicher an und stellt diese dar
2	Potenzen und Wurzeln		geht mit Potenzen, Quadratwurzeln und Kubikwurzeln mit Hilfestellung um	geht mit Potenzen, Quadratwurzeln und Kubikwurzeln teilweise um	geht mit Potenzen, Quadratwurzeln und Kubikwurzeln überwiegend sicher um	geht mit Potenzen, Quadratwurzeln und Kubikwurzeln sicher um
3	Dreisatz und Prozentrechnung		berechnet Prozentwert, Prozentsatz und Grundwert bei prozentualen Änderungen (Zunahme und Abnahme) in Sachzusammenhängen mit Hilfestellung und wendet die Dreisatzmethode mit Hilfestellung an	berechnet Prozentwert, Prozentsatz und Grundwert bei prozentualen Änderungen (Zunahme und Abnahme) in Sachzusammenhängen teilweise und wendet die Dreisatzmethode teilweise an	berechnet Prozentwert, Prozentsatz und Grundwert bei prozentualen Änderungen (Zunahme und Abnahme) in Sachzusammenhängen überwiegend sicher und wendet die Dreisatzmethode überwiegend korrekt an	berechnet Prozentwert, Prozentsatz und Grundwert bei prozentualen Änderungen (Zunahme und Abnahme) in Sachzusammenhängen sicher und wendet die Dreisatzmethode korrekt an
4	Gleichungen		formt Gleichungen mit Hilfestellung um und vereinfacht diese mit Hilfestellung	formt Gleichungen teilweise um und vereinfacht diese teilweise	formt Gleichungen überwiegend sicher um und vereinfacht diese überwiegend korrekt	formt Gleichungen sicher um und vereinfacht diese korrekt
5	Geometrie (zweidimensional)		misst Größen und Winkel mit Hilfestellung und wandelt Größenangaben in andere Einheiten mit Hilfestellung um sowie rechnet mit Größen und berechnet Umfang und Flächeninhalt von Figuren mit Hilfestellung	misst Größen und Winkel teilweise und wandelt Größenangaben in andere Einheitenteilweise um sowie rechnet mit Größen und berechnet Umfang und Flächeninhalt von Figuren teilweise	misst Größen und Winkel überwiegend sicher und wandelt Größenangaben in andere Einheitenteilweise um sowie rechnet mit Größen und berechnet Umfang und Flächeninhalt von Figuren überwiegend korrekt	misst Größen und Winkel sicher und wandelt Größenangaben in andere Einheitenteilweise um sowie rechnet mit Größen und berechnet Umfang und Flächeninhalt von Figuren korrekt
6	Geometrie (dreidimensional)		berechnet Oberflächen und Volumen von Körpern mit Hilfestellung und fertigt Netze, Modelle und Schrägbilder mit Hilfestellung an	berechnet Oberflächen und Volumen von Körpern teilweise und fertigt Netze, Modelle und Schrägbilder teilweise an	berechnet Oberflächen und Volumen von Körpern überwiegend sicher und fertigt Netze, Modelle und Schrägbilder überwiegend selbständig an	berechnet Oberflächen und Volumen von Körpern sicher und fertigt Netze, Modelle und Schrägbilder selbständig an

7	Stochastik		gibt mit Hilfestellung absolute und relative Häufigkeiten an und stellt diese grafisch dar, unterscheidet und berechnet mit Hilfestellung ein- und zweistufige Zufallsexperimente mit Wahrscheinlichkeiten	gibt teilweise absolute und relative Häufigkeiten an und stellt diese grafisch dar, unterscheidet und berechnet teilweise ein- und zweistufige Zufallsexperimente mit Wahrscheinlichkeiten	gibt überwiegend korrekt absolute und relative Häufigkeiten an und stellt diese grafisch dar, unterscheidet und berechnet überwiegend sicher ein- und zweistufige Zufallsexperimente mit Wahrscheinlichkeiten	gibt korrekt absolute und relative Häufigkeiten an und stellt diese grafisch dar, unterscheidet und berechnet sicher ein- und zweistufige Zufallsexperimente mit Wahrscheinlichkeiten
8						
9						
10						